

Benutzerhandbuch RedMill Rechner Version 8.8



Der RedMill Rechner
sowie alle angeschlossenen Programme
wie das Berechnungsmodul und der
Download-Manager
sind Freeware.

Die Benutzung des RedMill Rechners und der
oben genannten Software geschieht auf eigene Gefahr

Es wird jegliche Haftung abgelehnt.

Die in diesem Handbuch beschriebenen Verfahrensweisen
können ohne Meldung von RedMill geändert werden.
Aus diesem Handbuch entstehen für RedMill keinerlei
Verpflichtungen.

Rückmeldung bezüglich der Verwendbarkeit
dieses Handbuches und der Software
sind sehr willkommen.

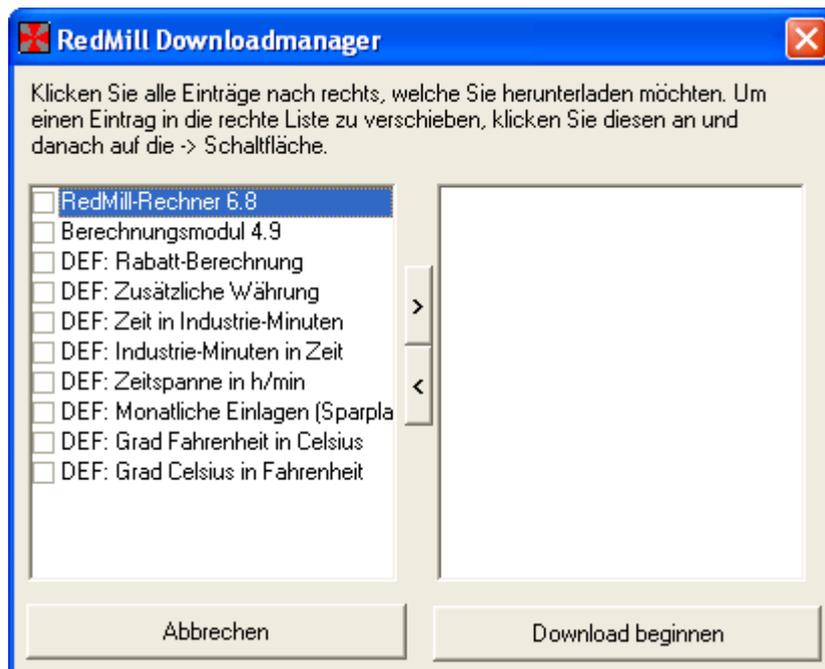
Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	2
Installation und Start	3
Sich im Rechner zurechtfinden	4
Varianten - 2 Rechner in einem.....	5
Modifikatoren und Operatoren	6
Menüstruktur	6
Menü Rechner.....	6
Menü Berechnungen	7
Menü Optionen.....	7
Menü ?.....	8
Schaltflächen.....	9
Schaltflächen, die das Aussehen verändern.....	9
Standard-Schaltflächen	10
Schaltflächen Plus/Minus und Rundung	10
Die RedMill Schaltfläche.....	10
Die Memory-Schaltflächen.....	10
Die Funktions-Schaltflächen	11
Formeleingabe.....	12
Tasten (-kombinationen) im Überblick.....	13

Installation und Start

Auf <http://software.redmill.ch> gelangen Sie zur Website des RedMill Rechners. Von dieser Site aus können Sie den RedMill Rechner und das Berechnungsmodul herunterladen.

Für einen einfachen Download wählen Sie den Download-Manager. Er installiert auch alles automatisch.



Klicken Sie im Download-Manager einfach alles nach rechts, was Sie heruntergeladen haben möchten.

Anschliessend öffnet der Download-Manager den Ordner, wo die Dateien gelagert sind.

Es empfiehlt sich, eine Verknüpfung mit dem RedMill Rechner auf den Desktop zu legen!

Hinweis:

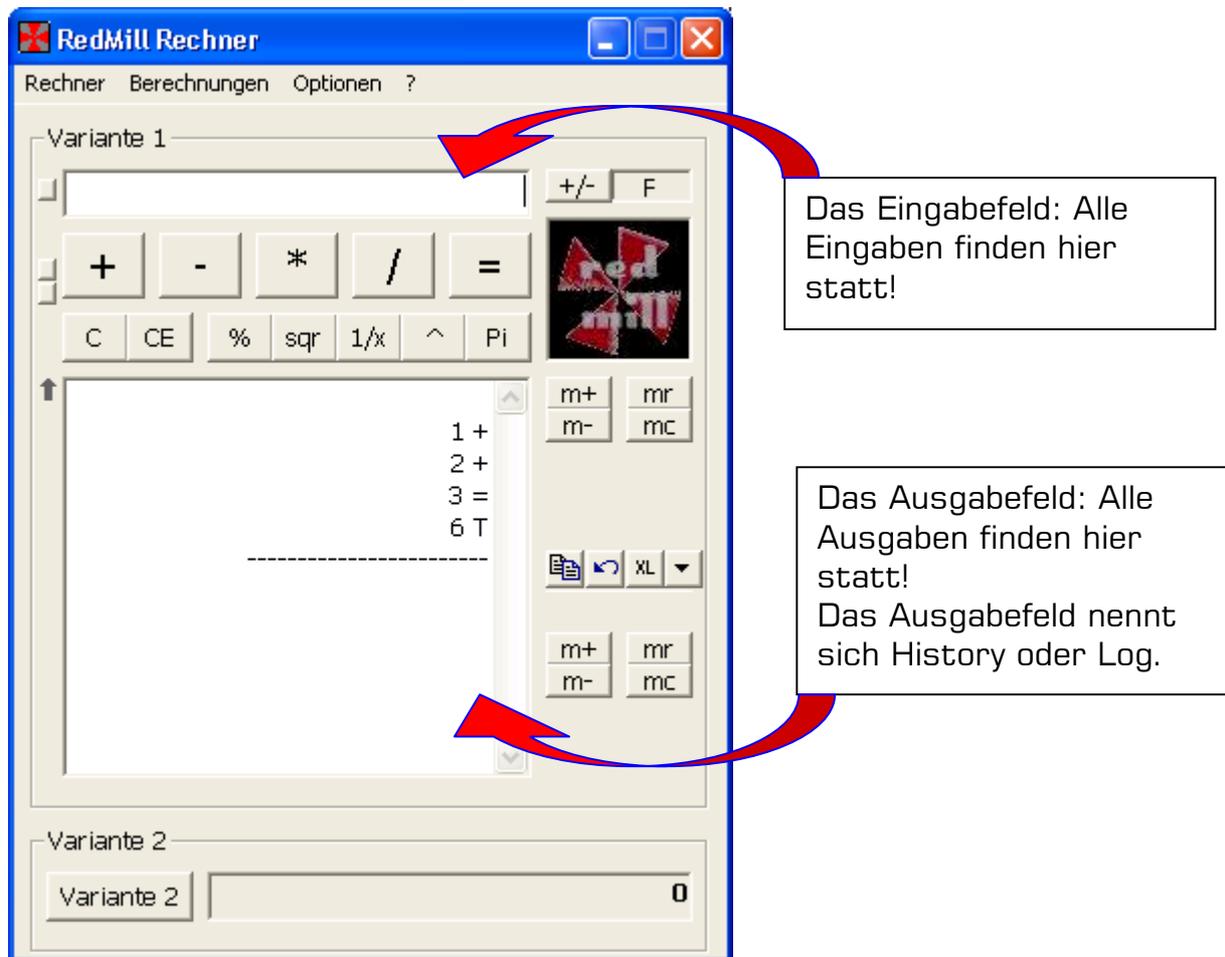
Wenn Sie das Berechnungsmodul selber heruntergeladen haben, doppelklicken Sie es, damit der RedMill Rechner damit arbeiten kann. Durch den Doppelklick werden alle benötigten Informationen bereitgestellt.

De-Installation:

Wenn Sie mit der RedMill Software nicht mehr arbeiten möchten, genügt es, die Dateien zu löschen.

Die nachfolgenden Beschreibungen gehen davon aus, dass der Rechner und das Berechnungsmodul korrekt installiert sind.

Sich im Rechner zurechtfinden



Wenn Sie im Eingabefeld eine Zahl schreiben, passiert noch nichts. Erst wenn Sie z.B. das Plus-Zeichen (+) drücken, wird die Zahl in das Log gesetzt. Als nächstes können Sie eine weitere Zahl eingeben, gefolgt von der ENTER-Taste. Sie können auch die Gleich-Taste drücken (=) wenn Ihnen das lieber ist.

Dadurch findet nun eine Berechnung statt. Am besten probieren sie es gleich einmal aus und Sie sehen, wie einfach das ist.

Wenn Sie möchten, können Sie anstatt der Tasten-Eingabe auch auf die entsprechenden Schaltflächen klicken.

Erlaubte Operatoren mit der Tastatur

- + Plus
- Minus
- * Mal
- / Geteilt
- ^ Hoch
- % Prozent
- = Gleich (Alternativ ENTER-Taste)

Hinweis: Die R-Taste setzt den aktuellen Wert ins Eingabefeld.

Alle Eingaben geschehen im Eingabefeld, alle Ausgaben im Ausgabefeld!

Varianten - 2 Rechner in einem

Sie haben eigentlich 2 Rechner zur Verfügung. Über die Varianten-Schaltfläche wechseln Sie zur Variante 2, resp. zurück zur Variante 1. Der jeweils aktuelle Wert der inaktiven Variante wird unten im Varianten-Feld angezeigt. Dadurch haben Sie den Wert der anderen Variante immer im Blick.

Diese Anzeige zeigt Ihnen, in welcher Variante Sie arbeiten.

Mit Klick auf diese Schaltfläche wechseln Sie zur anderen Variante

Hier sehen Sie den aktuellen Wert der inaktiven Variante

The screenshot shows the 'RedMill Rechner' window with a menu bar (Rechner, Berechnungen, Optionen, ?) and a title bar. The main area is divided into two sections: 'Variante 1' (active) and 'Variante 2' (inactive). The active variant has a large input field and a calculator keypad with buttons for '+', '-', '*', '/', '=', 'C', 'CE', '%', 'sqr', '1/x', '^', 'Pi', 'm+', 'm-', 'mr', and 'mc'. The inactive variant has a smaller input field containing the number '13'. A red arrow points from the text box 'Diese Anzeige zeigt Ihnen, in welcher Variante Sie arbeiten.' to the 'Variante 1' label. Another red arrow points from 'Mit Klick auf diese Schaltfläche wechseln Sie zur anderen Variante' to a small button between the two variant sections. A third red arrow points from 'Hier sehen Sie den aktuellen Wert der inaktiven Variante' to the '13' in the inactive variant's input field.

Hinweis: Jede Variante hat eigene Memory-Funktionen, d.h. dass ein Memory-Wert nur in der Variante sichtbar ist, in welcher er gespeichert wurde.

Um einen Wert in eine andere Variante zu transferieren muss er im Eingabefeld stehen.

Tipp: Mit der Snapshot-Funktion (weiter unten beschrieben) können Sie eine Variante komplett in die andere Variante kopieren.

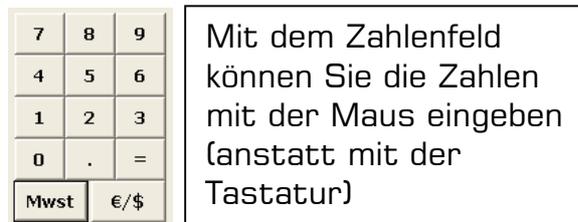
Modifikatoren und Operatoren

Der RedMill-Rechner kennt neben den normalen Operatoren auch sogenannte "Modifikatoren". Dieses Wort ist eine Eigenkreation und beschreibt, dass ein Operator keine eigentliche Operation im Log auslöst sondern den Wert im Eingabefeld lediglich verändert. Beispielsweise wird die Eingabe von 20% direkt im Eingabefeld in 0.2 umgerechnet. Der eingegebene Wert wird so modifiziert, dass mit dem gewünschten Wert weitergerechnet werden kann.

Menüstruktur

Menü Rechner

- Alles löschen (Ctrl+X): Diese Option löscht alle Eingaben, die Ausgaben und Memory-Werte beider Varianten. Nicht gelöscht werden dabei die Snapshots
- Rückgängig (Ctrl+Z): Mit dieser Funktion können Sie den jeweils letzten Schritt wieder ändern. Für diese Funktion steht Ihnen auch eine Schaltfläche zur Verfügung.
- Drucken (Ctrl+P): Sie können eine oder beide Varianten ausdrucken. Dabei werden die Rechner-Inhalte in Microsoft Excel übertragen. Sie können direkt ausdrucken oder das Excel-Arbeitsblatt anzeigen lassen, um ggf. Veränderungen daran vorzunehmen.
- Zahlenfeld: Falls Sie lieber mit der Maus arbeiten, steht Ihnen ein Zahlenfeld zur Verfügung. Sie können dieses mit diesem Menüpunkt anzeigen lassen. Sie können zudem wählen, ob Sie dieses Zahlenfeld bei jedem Start anzeigen lassen möchten. Das Zahlenfeld kann nicht einfach so verschoben werden. Dafür gibt es den letzten Menüeintrag. Sie müssen zuerst diesen Punkt wählen, dann können Sie das Zahlenfeld frei verschieben.



- Speichern: Dieses Menü beinhaltet wichtige Speicherfunktionen, welche Sie aktivieren oder deaktivieren können.

Werte beim Beenden Speichern

Mit dieser Funktion startet der Rechner genau so wie Sie ihn beendet haben, d.h. sämtliche Werte bleiben verfügbar.

Protokoll führen

Sie können eine Protokollierung aktivieren. Das Protokoll bleibt dann während X Tagen (X= gewünschte Anzahl an Tagen) vorhanden und wird danach gelöscht.

Fensterposition (beim Beenden)

Mit dieser Option können sie angeben, ob der Rechner die Fensterposition so setzen soll wie Sie ihn beendet haben. Zudem wird mit dieser Option auch das Aussehen des Rechners festgehalten, d.h. ob Sie z.B. beim Beenden Smartbuttons aktiv hatten. Ohne Aktivierung dieser Option startet der Rechner standardmässig auf.

Stand temporär festhalten (Ctrl+S)

Dies ist die sogenannte Snapshot-Funktion. Damit lässt sich der aktuelle Stand der aktiven Variante speichern. Sie können beliebige Snapshots anlegen. Die einzelnen Snapshots sind in diesem Menü festgehalten und zwar über das Datum und die Zeit des Snapshots. Mittels Wahl eines solchen Menüeintrags wird der entsprechende Snapshot wieder aktiviert. Dabei gehen die gerade aktiven Werte verloren.

Wenn Sie Snapshots haben, erscheint auch der Menüeintrag "Alle temporären Stände löschen". Damit können Sie alle Snapshots wieder löschen. Es ist nicht möglich, einzelne Snapshots zu löschen sondern es müssen alle gelöscht werden.

- Menü Beenden: Beendet den RedMill Rechner

Menü Berechnungen

Das Menü Berechnungen steuert das Berechnungsmodul. Weitere Hilfe erfahren Sie dazu auf der Rechner-Website beim Punkt Berechnungsmodul - Hilfe.

Für das Berechnungsmodul stehen zudem Lektionen in Form von herunterladbaren Videos zur Verfügung.

Menü Optionen

In diesem Menü können Sie die folgenden Einstellungen tätigen:

- Wechselkurs eingeben (F7):
Als erstes benötigt der Rechner die Eingabe des Währungszeichens, resp. -Code. (\$, €, CHF, usw.)
Die Wechselkurs-Berechnung geht immer von Ihrer Währung aus und rechnet den Wert in eine andere Währung um. Nehmen Sie an, Sie arbeiten standardmässig in Euro und benötigen die ständige Umrechnung in z.B. USD. Dann müssen Sie als zweites den Satz eingeben und zwar so, dass klar ist, wie viel Euro Sie für 100 Dollar erhalten würden. **Die Umrechnung starten Sie über die W oder C Taste im Eingabefeld.**
- MwSt-Satz eingeben (F6): Geben Sie den aktuellen MwSt-Satz als Zahlen ein. Beispiel: 7.6% geben Sie als 7.6 ein. **Die MwSt-Berechnung starten Sie über die M oder T-Taste im Eingabefeld.**
- Vollständige Prozentberechnung einschalten:
Der RedMill Rechner kennt zwei verschiedene Arten der Prozentrechnung.
Beispiel 1: $200 * 20\% = 40$. Der Rechner wird immer das 20% in 0.2 umrechnen.
Beispiel 2: $200 - 20\% = ???$ Hier kommt es nun zur Philosophiefrage: Soll der Rechner $200 - 20\% (0.2) = 199.8$ rechnen oder $200 - 20\% (= -40) = 160$?
Ohne Aktivierung der vollständigen Prozentrechnung wird jeweils immer nur der Prozentwert umgerechnet ($20\% = 0.2$) und vom Originalwert abgezogen (also $200 - 20\% = 199.80$). Wenn die Option aktiviert ist, wird (nur bei +/- Berechnungen!!!) der Prozentwert vollständig ausgerechnet, d.h. im Beispiel $200 - 20\% = 160$. Bei Mal, Geteilt und Hochrechnungen wird nur umgerechnet, d.h. $20\% = 0.2$, egal ob diese Option eingeschaltet ist.
- Rundung nur auf Total
Standardmässig rundet der RedMill Rechner jeden eingegebenen Betrag, bevor die Berechnung durchgeführt wird. Das Total wird wiederum gerundet. Mit dieser Option können Sie festlegen, dass nur das Total gerundet wird und die eingegebenen Werte nicht.

- Memoryliste bearbeiten
Mit dieser Option lässt sich jedem Wert in der Memoryliste ein Name zuweisen. Dabei klickt der Benutzer auf den gewünschten Wert in der Liste und schreibt den gewünschten Namen in das Textfeld und klickt anschliessend auf "Zuordnen". Sie können damit Werte in der Memory-Liste unter dem Namen aufrufen (z.B. 3.14... unter dem Namen PI). Die Funktionsweise der Memoryliste selber wird weiter unten erklärt.
- Tausender-Trennzeichen zeigen
Diese Option verschönt die Darstellung im Log. Anstelle der Zahl von z.B. 5321010.2536 wird mit dieser Option 5'321'010.2536 angezeigt.

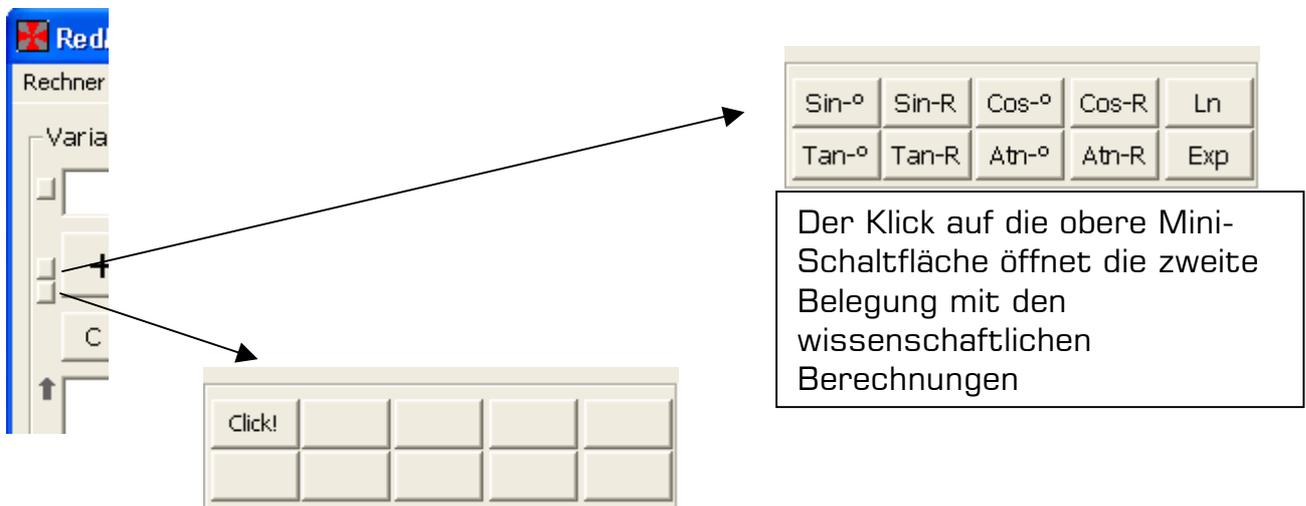
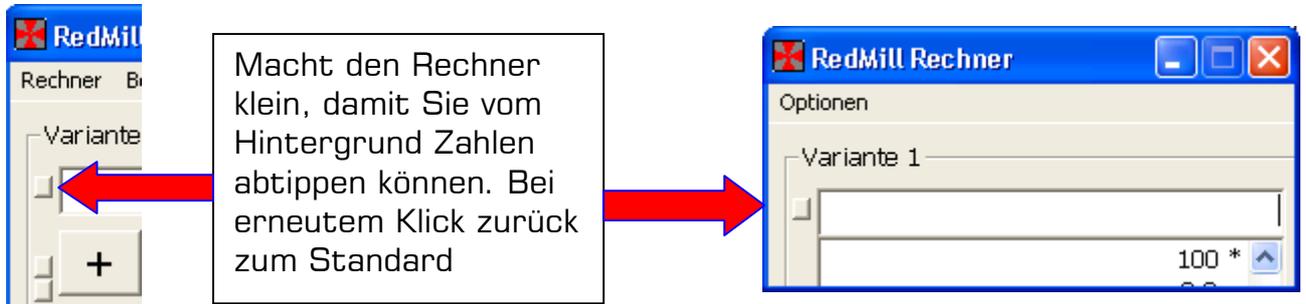
Menü ?

Dieses Menü beinhaltet weitere interessante Funktionen:

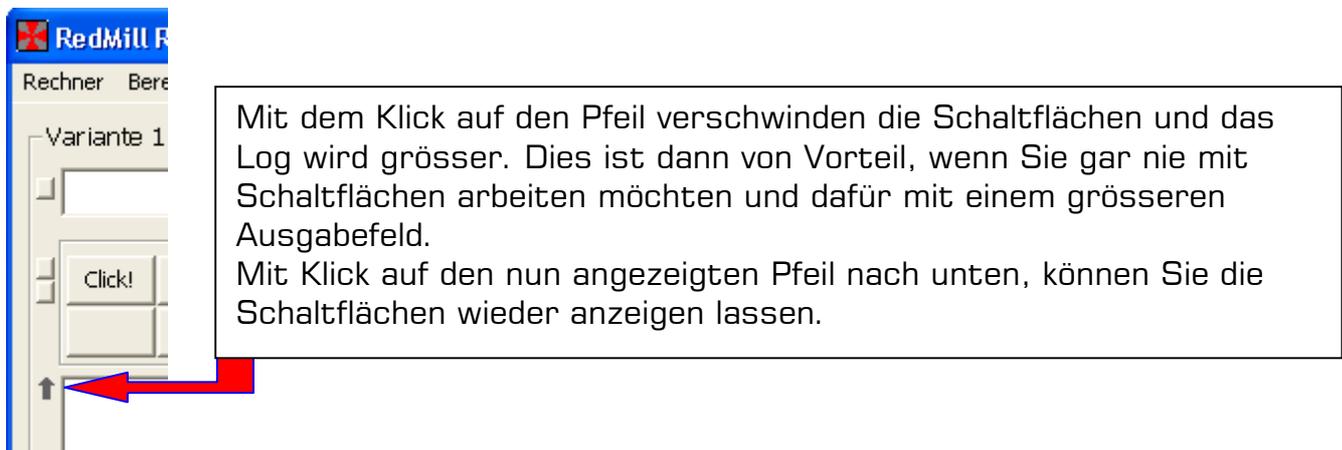
- Info. Hier werden Sie über die verwendete Version unterrichtet. Wenn Sie das Berechnungsmodul haben, können Sie zudem den Rechner auf Werkseinstellungen zurücksetzen lassen.
- Hilfe (F1): Ruft eine Kurzhilfe auf.
- Auf Updates prüfen (F9, mit Berechnungsmodul verbesserte Funktionen!): Damit können Sie neuere Versionen des RedMill Rechners herunterladen, resp. zuerst einmal prüfen lassen, ob es neue Versionen gibt. Die Verwendung dieser Funktion ist alle Monate empfehlenswert.
Hinweis: RedMill empfindet es als eine Zumutung für den Benutzer, wenn ein Programm automatisch auf Aktualisierungen prüft und mit unerwünschten Hinweisen auf neuere Versionen nervt. Daher wurde eine Automatik-Funktion nicht eingebaut. Es empfiehlt sich jedoch sehr, ab und zu auf Updates zu prüfen..
- Online-Feedback (benötigt Berechnungsmodul). Die Entwicklung des RedMill Rechners wurde im Jahr 2002 gestartet und hat bisher mehr als 68 Entwicklungsschritte durchlebt. Trotz der grossen Anzahl an Arbeitsstunden können Sie den Rechner kostenlos nutzen. Es wäre deshalb fair, wenn Sie diese Funktion wenigstens einmal benutzen würden, um dem Autor ein Feedback zu geben.
- In English please...: Wechsel der Sprache auf Englisch. Kann in jedem Moment gewechselt werden. In der Englischen Version nennt sich dieses Menü "Bitte in Deutsch..."

Schaltflächen

Schaltflächen, die das Aussehen verändern



Der Klick auf die untere Mini-Schaltfläche öffnet die dritte Belegung mit den Smartbuttons. Smartbuttons sind Schaltflächen, welche Sie selber belegen können. Damit können Sie Ihre eigenen Schaltflächen so zusammenstellen wie Sie es wollen. Um eine Schaltfläche zu definieren, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf. Dann müssen Sie nur noch die Funktion, Text und Hilfetext angeben.



Standard-Schaltflächen



Obere Reihe von links nach Rechts:
Plus, Minus, Mal, Geteilt, Gleich

Untere Reihe von links nach Rechts:
Log+Eingabe löschen, Nur Eingabe löschen, Prozent, Wurzel...
....Umkehrung 1 geteilt in Wert, Hoch, Pi (3.14.....)

Schaltflächen Plus/Minus und Rundung



Plus/Minus, rechnet den Wert im Eingabefeld $\times -1$, d.h. aus 100 wird -100 und umgekehrt.



Diese Schaltfläche definiert die Rundung. Wenn Sie auf diese Schaltfläche klicken, können Sie angeben, auf wie viele Stellen gerundet werden soll. Sie können auch die kaufmännische Rundung aktivieren (nur mit 2 Stellen möglich), bei welcher immer auf 0.05 genau gerechnet wird, d.h. z.B. auf 25.232 wird 25.25.

Die RedMill Schaltfläche



Mit Klick auf diese Schaltfläche öffnet sich eine Website, auf welcher Sie direkt zur RedMill Website oder zur Rechner-Website verzweigen können.

Die Memory-Schaltflächen

Sie haben für jede Variante 2 Memory-Funktionen zur Verfügung. Jede Memory-Funktion ist mit den normalen Schaltflächen ausgestattet, welche Sie vom Taschenrechner her kennen.



m+ addiert den aktuellen Rechner-Wert zum Memory-Wert.
m- subtrahiert den aktuellen Rechner-Wert zum Memory-Wert
mr setzt den Memory-Wert in das Eingabefeld
mc löscht den Memory-Wert

Tipp: Der Doppelklick auf den blauen Balken "memory" setzt den Memory-Wert in die Memory-Liste, welche weiter unten beschrieben ist.

Die Funktions-Schaltflächen



Funktionen von links nach rechts:

Kopieren, Rückgängig, Excel-Transfer, Memory-Liste

- Kopieren: Setzt den Rechner-Wert in die Zwischenablage
- Rückgängig: Macht (nur) den letzten Schritt rückgängig
- Mit der XL-Schaltfläche, können Sie die aktuelle Berechnung in Microsoft Excel übertragen lassen. Im Gegensatz zur Ausdruck-Funktion, bei welcher auch MS Excel verwendet wird, ist das Besondere an dieser Funktion, dass die Berechnung mit Hilfe von Formeln aufgebaut wird. Sie können nun in MS Excel die Werte ändern und das Total wird dabei aktualisiert. Diese Funktion eignet sich insbesondere dann, wenn Sie viele Zahlen zusammenrechnen müssen und dabei einen Fehler gemacht haben. Mit dieser Funktion geben Sie die Berechnung in Excel und korrigieren dort einfach Ihre Fehler.
- Memory-Liste: Die Memory-Liste ist eine zusätzliche Memory-Funktion. Sie können dabei im Log einfach einen Wert mit der Maus markieren und dann auf die Pfeiltaste klicken. Dabei wird der markierte Wert in die Memory-Liste gesetzt.

Sie können im normalen Memory auf den blauen Balken doppelklicken. Dadurch wird der Memory-Wert ebenfalls in die Memory-Liste gesetzt.

Hinweis: Die Memory-Liste ist unabhängig von den Varianten und speichert die Werte beim Beenden nur, wenn Sie die Menü-Option "Werte beim Beenden speichern" aktiviert haben. Mehr dazu im entsprechenden Kapitel weiter oben.

Wenn Sie noch keinen Wert in der Memory-Liste haben, erscheint beim Klick auf die Pfeiltaste eine Hilfmeldung. Ansonsten öffnet sich die Memory-Liste. Mit erneutem Klick auf die Pfeiltaste können Sie die Memoryliste schliessen.

Wenn Sie einen Wert in der Memory-Liste doppelklicken, wird dieser in das Eingabefeld platziert. Um einen Wert zu löschen, klicken Sie ihn 1x an und drücken die Delete-Taste auf Ihrer Tastatur. Mit Rechtsklick auf die Liste können Sie sämtliche Listeneinträge auf einmal löschen

Tipp: Sie können jedem Wert in der Memory-Liste einen Namen zuweisen um den Wert unter diesem Namen aufzurufen. Lesen Sie mehr dazu im Kapitel Menü Optionen.

Formeleingabe

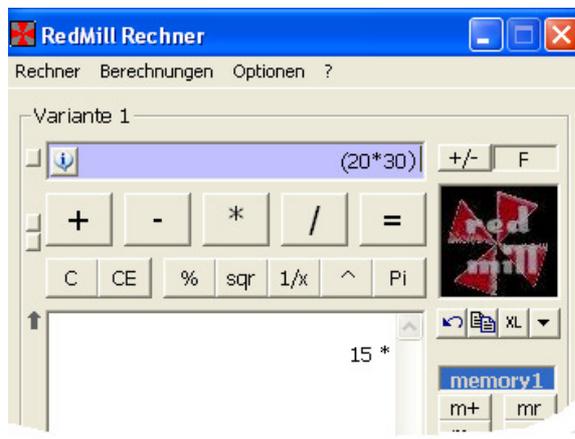
Im RedMill-Rechner ist es möglich, mittels der Klammer-Eingabe eine Formel einzugeben, welche danach ausgewertet wird. Der Sinn dabei ist, dass der RedMill Rechner im Normalfall die Berechnung in der Reihenfolge der Eingabe macht. Er verhält sich also gleich wie ein Tischrechner. Die Punkt vor Strich-Regelung wird dabei jedoch nicht beachtet.

Mittels der Formel-Eingabe kann jedoch eine Berechnung gemäss der Punkt-Vor-Strich Regelung durchgeführt werden. Die Formeleingabe gehört zu den Modifikatoren, wie im Kapitel "Modifikatoren und Operatoren" besprochen, d.h. der Formelausdruck im Eingabefeld wird durch das Resultat ersetzt.

Bei der Formeleingabe ist es möglich, die Funktionen SQR (Wurzel), SIN, COS, TAN, u.s.w zu verwenden, jedoch sollte der Ausdruck nach der Funktion in Klammern gesetzt werden. Beispiel eines Ausdrucks: $(20+30*\text{sqr}(15-11))$. Wenn keine Klammer nach einer Funktion gesetzt wird, kann der Ausdruck ev. nicht analysiert werden und Sie erhalten einen falschen Wert, da die Funktion höhere Priorität genießt. $\text{SQR}2*2$ (ohne Klammer) rechnet zuerst $\text{SQR}2$ und dann $*2$. $\text{SQR}(2*2)$ rechnet zuerst $2*2 = 4$ und dann davon die Wurzel.

Gleich, Grösser als, Kleiner als kann für die Formeleingabe ebenfalls verwendet werden, jedoch wird als Resultat entweder 1 (Wahr, zutreffend) oder 0 (Falsch, nicht zutreffend) ausgegeben. Der Ausdruck $120/2=30*2$ ergibt als Resultat 1, da $120/2 = 60$ ergibt, genauso wie $30*2 = 60$, das stimmt, wird also Wahr ausgegeben, d.h. der Wert 1. Wird z.B. $120/2 > 30*2$ eingegeben, stimmt das ja nicht, dann wird 0 ausgegeben.

Die Eingabe von Variablen (x, y) ist ebenfalls erlaubt, jedoch erhalten Sie beim Ausführen die Rückfrage, welcher Wert verwendet werden soll. Sie müssen also einen effektiven Zahlenwert anstelle der Variablen wählen. Wenn Sie einen Wert (Beispielsweise für Variable X) eingegeben haben, werden für alle Variablen X in der Formel der gleiche Wert verwendet.



Tasten (-kombinationen) im Überblick

- Zahlen-Tasten **0-9**: Eingabe der Werte
- **+** (Plus), **-** (Minus), **/** (Geteilt), ***** (Mal), **^** (Hoch), **%** (Prozent)
- **=** oder **ENTER** schliesst die Berechnung ab (ergibt das Total)
- Die **ESC**ape löscht die Eingabe und das Log (gleich wie C-Schaltfläche)
- **Ctrl+X** löscht analog ESC beide Varianten inkl. Memory-Werten
- Die **R**-Taste (Recall) lädt den aktuellen Wert in das Eingabefeld
- Mit **M** oder **T** können Sie die MwSt-Berechnung durchführen
- Mit **W** oder **C** können Sie die Währungs-Berechnung durchführen
- **Ctrl+C** kopiert einen markierten Wert in der History in die Zwischenablage
- **Ctrl+V** setzt den Zwischenablage-Wert in das Eingabefeld
- **Ctrl+Z** macht die letzte Aktion rückgängig
- **Ctrl+P** druckt beide Varianten
- **Ctrl+N** Zeigt das Zahlenfeld an oder blendet es aus
- Mit **Ctrl+M** lässt sich das Zahlenfeld verschieben
- **Ctrl+S** speichert den aktuellen Stand (Snapshot-Funktion)
- **F1** ruft eine Kurzhilfe auf
- **F4** beendet den Rechner
- **F6** lässt den MwSt-Satz definieren
- **F7** lässt die Währung definieren
- **F9** prüft auf Updates
- **F10** aktiviert das Menü für die Auswahl mit der Tastatur